

Participarea COLEGIULUI TEHNIC ENERGETIC din CRAIOVA la proiectul eTwinning

Will you play with me? Benimle Oynar mısın?

<https://live.etwinning.net/projects/project/146177>

PARTICIPANTI : 12 profesori si 15 elevi din Azerbaijan, Polonia , **Grecia**, Romania si **Turcia** .

About the project

Bu proje ile kaybolmaya yüz tutmuş çocuk oyunlarını ve çocuk oyuncaklarını tanımak ve tanıtmak.

Aims

- Ebeveyn çocuk etkileşimini sağlamak.
 - Kaybolmaya yüz tutan oyuncakları tanıtmak.
 - Çocukları bireysel ve teknolojik oyuncaklardan uzaklaştırıp sosyalleşmelerini sağlamak.
 - Çocukların el becerilerini geliştirmek.
 - Uluslararası kültür aktarımı sağlamak.
-
- the provide interaction between parents and children
 - to introduce the toys that are about to disappear
 - to keep the children away from personal and technological toys and provide their socialization
 - to develop children's hand skills
 - to provide international cultural transmission.

Work process

PROJE ÇALIŞMA PLANI

EKİM: Proje üye ülkelerin ve okulların belirlenmesi.

KASIM:

1. Sınıf öğretmenlerinin öğrencileri ile proje kapsamında görüşmeleri, bilgilendirme.
2. Velilerin bilgilendirilmesi.
3. Proje için logo ve poster hazırlama. Bu çalışmaların etwinnig proje sayfasında paylaşılması.
4. Konu ile ilgili resimler toparlanması. Çalışmaların etwinnig proje sayfasında paylaşılması.

ARALIK:

1. Öğrencilerimizin anne, baba, dede ve nineleri ile görüşerek oyuncaklar ve eskinin oyunları konusunda araştırma yapmaları.
5. Yapılan görüşmelerin fotoğraf veya video kayıtlarının alınması. Bu kayıtların etwinning proje sayfasında paylaşılması.
2. Yapılacak oyuncağın veya tanıtılacak oyunun belirlenmesi.

OCAK-ŞUBAT

1. Öğrencinin belirlediği oyuncağı aile yardımıyla yapması.
2. Aile büyüklerinden öğrenilen bir oyunun nasıl oynandığının öğrenilmesi.
3. Projenin fotoğraf, slayt, bülten ve video sunumlarının hazırlanması.

MART-NİSAN

Yapılan çalışmaların okul ortamında aile katılımıyla sunul

Expected results

Bu proje ile çocukların teknolojik oyuncaklardan uzaklaşarak kendi oyuncaklarını tasarlayıp sosyalleşmelerini sağlamak. Geçmiş ile günümüz arasında bir bağ kurmak.

Together with this project, we can provide that students can be away from technological items

and students can produce their own toys. In that way they can become more socialized. They can also make a bridge between past and present.